Design

* Nuvarande struktur är en fil med all kod
  + Kan bli svårt att läsa om koden växer
  + Kan bli svårt att lägga till mer funktionalitet om programmet växer
  + Om man behåller denna strukturen hade jag brutit ut UI i en egen metod som anropats från Main
* Could be in separate files, it is easier to expand functionality, for example
  + Model till player player
  + View for the UI
  + Controller for setting

Kommentarer

* Inga kommentarer, men koden är ganska självförklarande

Coding conventions

* Följer conventions såvitt jag kan se

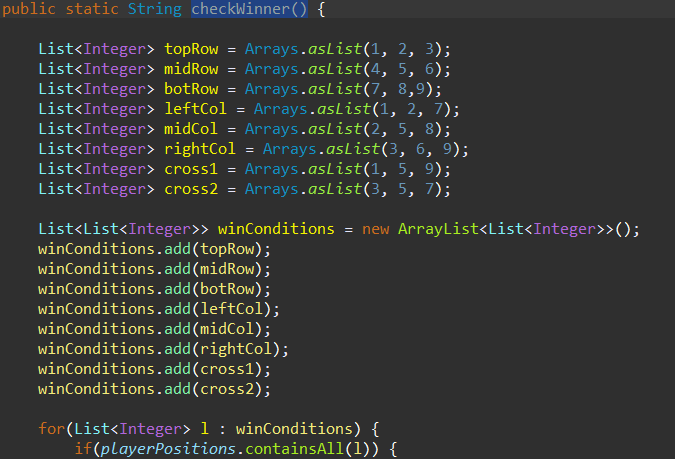
Funktionalitet

* All funktionalitet i kravspecen är inte implementerad

Versionhantering

* Ingenversionhantering
* Inga commits

Buggar

* Om man inputar bokstäver kraschar applikationen --> använd Try-Catch till Scanner eller ta in en String och kolla värdet
* Ingen bugg i detta program, men Scanner.close() används inte. Kan orsaka problem med minnesläckage
* Warnings i checkWinner(), borttagna med att definiera typen i listan:

Tester

* Inge testar implementerade

Dokumentation

* Ingen dokumentation om hur programmet ska användas, men det är intuitivt.

Sammanfattning:

- Är koden design- och strukturmässigt bra?

- Funktionaliteten stämmer överens med krav eller syfte.

- Alla UI förändringar är logiska och enbart förbättringar ur princip-syfte.

- Koden är inte mer komplex än vad som krävs.

- Använder sig utvecklaren av metoder som gör det möjligt att vidareutveckla produkten

på ett säkert och effektivt sätt i framtiden?

- Koden har unit tests, om inte föreslå det.

- Testerna är välgjorda, om inte finns gjorda föreslå det.

- Utvecklaren har använt sig utav lämpliga namn till klasser, variabler etc.

- Kommentarerna är konsista och informativa, framför vad koden gör simpelt.

- Koden är dokumenterat på ett effektivt sätt, om inte föreslå det.